Atividade para aula do dia 16/03

Atividade para aula de amanhã:  
  
1) A “calculadora oposta”, lê dois números, realiza uma operação (soma, subtração, multiplicação ou divisão) e mostra seu valor oposto (se o resultado for negativo, escreve o valor positivo, se o resultado for positivo, escreve o valor negativo).  
  
Obs.: Respondam aqui com "feito" após concluírem com o sistema rodando. Caso não esteja rodando, responda "feito, porém com problemas".  
  
Assim que 70% da turma responder aqui nos comentários eu lanço o próximo.

Atividade para aula do dia 17/03

2ª Atividade para aula de amanhã (ideias de solução):    
  
O sistema “Betmais” organiza as apostas de seus amigos.  
1 - Você irá solicitar, a dez amigos, um número entre 1 e 10.  
2 - Quando você receber todos os números, então irá criar uma variável e atribuir nela os valores, da seguinte forma:  
                - Os amigos "1, 2, 3 e 4" (nomes dos amigos) responderam um número par, então você irá somar os pares.  
                - O mesmo irá acontecer para os ímpares, porém serão subtraídos.  
3 - O programa irá imprimir a soma dos pares e a subtração dos ímpares correspondentes.  
Dica: Separe o enunciado por etapas para facilitar a execução.  
  
Exemplo:  
Entrada  
Ana escolheu 4  
Arthur escolheu 8  
Léo escolheu 2  
Júlia escolheu 6  
André escolheu 5  
Bárbara escolheu 9  
Juan escolheu 7  
Luis escolheu 3  
Fred escolheu 3  
Mel escolheu 5  
  
  
Saída  
4+8+2+6=total  
5-9-7-3-3-5=total

3ª Atividade  
  
  
Construa uma árvore de asteriscos, conforme imagem abaixo.  
Resolvam em grupo e cada facilitador responde com feito quando o grupo conseguir concluir.  
Dica: Utilize a estrutura para...até...faça

